

Digitaliserings Workshop

AR/VR



Mercantec

Digitaliseringsworkshop – AR/VR

I forbindelse med Mercantecs digitaliseringsstrategi sætter vi nu fokus på AR og VR teknologi, som en spændende mulighed for at nytænke undervisning ved at udnytte disse teknologier. Dette gør vi i samarbejde med EON Reality Danmark, og i den sammenhæng tilbyder vi nu en workshoprække om netop AR og VR. Her kan du som underviser få lov til at udvikle dine digitale kompetencer inden for digital læring samtidig med, at du får mulighed for at udvikle ny og spændende undervisning til direkte brug herefter og til gavn for dine elevers læring. Vi ser frem til et spændende forløb, og vi glæder os til at invitere jer med!

Workshoprækken består af i alt fem gange. De tre første gange kaldes Creator AVR Workshop og de to sidste gange Virtual Trainer Workshop. Som deltager skal man være med alle fem gange.

Nederst finder du programmet for de forskellige dage.

Formål

- > At give deltagerne kompetencer til at udvikle og bruge AR/VR i undervisningen
- > At udvikle konkrete undervisningselementer i AR og evt. i VR, som kan bruges som en del af de digitale undervisningsforløb og/eller læringspakker

Sted

EON Realitys lokaler. Farvervej 1, 8800 Viborg.

Forplejning

Der vil være forplejning til alle deltagere.

Tid

Alle workshopsdage er fra 8.30 til 15.00.

Forår	
Datoer	Deltagere
> Fredag d. 29. marts > Fredag d. 5. april > Fredag d. 12. april > Fredag d. 26. april > Fredag d. 3. maj	> Hotel og Restaurant – 2 deltagere > Byggetek – 2 deltagere > TVC (Metal) – 2 deltagere > Handelsskolen – 2 deltagere > GF1 – 2 deltagere > TVC (Industrieknik) – 2 deltagere > TVC (Automatik) – 2 deltagere > Lisa, Jette, Steen og Kasper – 4 deltagere

Efterår	
Datoer	Deltagere
> Fredag d. 20. september > Fredag d. 27. september > Fredag d. 4. oktober > Fredag d. 11. oktober > Fredag d. 25. oktober	> HTX – 4 deltagere > EUX (grundfag) – 2 deltagere > HHX – 4 deltagere > TVC (auto) – 2 deltagere > TVC (elektriker) – 2 deltagere > TVC (data) – 2 deltagere > TVC (elektronik) – 2 deltagere > TVC (VVS) – 2 deltagere

Det kan være en fordel, at deltagerne fra det enkelte uddannelsesområde, kan arbejde sammen om de specifikke undervisningselementer.

CREATOR AVR WORKSHOP

Dag 1

Forberedelse

(Vejledende tid: 45 min.):

- > Se promotion-video: <https://www.youtube.com/watch?v=PXXssqbHuuI>
- > Download Creator AVR til iOS: <https://expmo.re/2OoKZdh>
- > Download Creator AVR til Android: <https://expmo.re/2OpwfuN>
- > Afprøvning af Creator AVR app
- > Se fem små videoer Creator AVR : https://www.youtube.com/watch?v=KUVQL14VUQ8&list=PLK_aHpRgmfUdL75qRscge5ZUahPZKfvHv
- > Så vidt det er muligt, skal der medbringes tablets og høretelefoner

Indhold

Kort introduktion til EON Reality og om hvordan EON arbejder med fremtidens klasseværelse (Klasseværelse 3.0). Herefter gennemgang af Creator AVR, hvori du som deltager udvikler dit første undervisningselement til. Dagen afsluttes med et kig på andre "læringsapps" indenfor AR.

Dag 2

Forberedelse

(Vejledende tid: 45 min.):

- > Forbered og medbring 1-3 forslag til Creator AVR-undervisningselement (medbring fagmateriale)
- > Gør dig overvejelser om den undervisningsmæssige ramme som dit udviklede undervisningselement skal indgå i: *Hvad skal der ske i undervisningen inden eleverne skal arbejde med Creator AVR og hvad skal der ske efter eleverne har arbejdet med det?*

Indhold

Vi arbejder med Creator AVR-lektionsplaner, som knyttes til de forberedte undervisningselementer. Herefter videreudvikler du som deltager dit undervisningselement og optimerer det.

Dag 3

Forberedelse

(Vejledende tid: 45 min.):

- > Forbered og øv dit undervisningselement derhjemme og overvej forbedringspunkter

Indhold

Deltagerne opdeles i hold, hvor I skiftes til at undervise hinanden i jeres udviklede elementer, hvor der benyttes Creator AVR. Elementerne optimeres og der udvikles evt. nye elementer (hvis der er tid). Deltagerne introduceres til import af egne 3D-modeller i Creator AVR og dagen rundes af med en kort evaluering.

VIRTUAL TRAINER WORKSHOP

Dag 1

Forberedelse

(Vejledende tid: 45 min.):

- > Se video
- > Læs tekst om VR
- > Download af Unity
- > Se en kort video om opsætning af en VR-scene

Indhold

Introduktion til forskellige VR-oplevelser relateret til undervisning. Herefter introduktion til opsætning af VR i programmet Unity. Deltagerne sættes i grupper, hvor de brainstormer, konceptualiserer, og bygger en simpel prototype til en fagligt relateret VR-oplevelse.

Dag 2

Forberedelse

(Vejledende tid: 45 min.):

- > Forbered 1-3 forslag til hvordan VR kan supplere et konkret undervisningsforløb inkl. fagmateriale
- > Gør dig overvejelser om den undervisningsmæssige ramme som den dagligt relateret VR-oplevelse skal indgå i: *Hvad skal der ske i undervisningen inden eleverne skal arbejde med VR-oplevelse og hvad skal der ske efter eleverne har arbejdet med det?*

Indhold

Grupperne fra dag 1 færdiggør koncepter og prototyper, og arbejder derefter med at tænke VR ind som del af et undervisningsforløb. Dagen rundes af med en online evaluering.